**TUGAS KELOMPOK 10**

**USER STORY**



Anggota kelompok:

Firman Asdiansyah A11.2019.11862

M. Ilham Daffa Zain A11.2019.11872

Fadillah Farhan A11.2019.12123

Ega Adiasa S A11.2019.12124

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**2022**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc106164516)

[USER STORY 3](#_Toc106164517)

[KEBUTUHAN TEKNIS DAN NON TEKNIS 4](#_Toc106164518)

[WORK BREAKDOWN STRUCTURE 5](#_Toc106164519)

[TIMELINE GANT CHART 6](#_Toc106164520)

[WIREFRAME 7](#_Toc106164521)

# USER STORY

Sebagai Owner, saya ingin customers yang datang bisa meminjam dan bermain boardgame, sehingga ketika menunggu pesanan tidak membosankan.

Sebagai Owner, saya ingin adanya katalog atau dokumentasi cara bermain tentang boardgame yang tersedia seingga customers yang meminjam game tidak bingung memainkanya.

Sebagai Owner, saya ingin adanya record customer yang meminjam boardgame sehingga memudahkan pelacakan ketika terjadi kerusakan arau kehilangan part boardgame yang di pinjamkan.

Sebagai Owner, saya ingin customers yang datang beberapa kali mendapatkan reward (voucher) sehingga customers tersebut akan terus datang dan menjadi customers setia.

Sebagai Owner, saya ingin menu yang ditampilkan mudah untuk diganti ganti sehingga jika ada update di bagian menu akan meminimalkan waktu.

# KEBUTUHAN TEKNIS DAN NON TEKNIS

**List Kebutuhan Teknis**

Terdapat system login yang dapat membedakan user.

Terdapat Input, Edit, Delete, Tampilan di menu makanan.

Terdapat Input, Edit, Delete, Tampilan di transaksi.

Terdapat Input, Edit, Delete, Tampilan di pinjaman board game.

Terdapat fitur voucher potongan harga makanan.

Terdapat fitur voucher potongan harga pinjam boardgame.

**List Kebutuhan Non Teknis**

System berbasis Web sehingga dapat diakses di berbagai browser dan device baik PC/Mobile.

Tampilan sederhana yang membuat user friendly.

Hanya user yang login yang dapat Input, Edit, Delete.

Guest mode hanya dapat melihat Menu Makanan, Katalog Boardgame.

# WORK BREAKDOWN STRUCTURE

PROJECT

Analisa dan desain sistem

Administrasi

Maintenance

Instalasi Program

Testing Program

Progaming

Desain Aplikasi

Melakukan Administrasi Proyek

Pemeliharaan dan perbaikan sistem

Setting Infrastruktur & software

Melakukan Testing THD Program

Progaming

Membuat Desain Menu Makanan

Membuat Kamus Data

Membuat proses spesifikasi

Memberikan list catatan perbaikan

Membuat Desain Transaksi

Membuat ERD

Membuat Desain Pinjaman Boardgame

# TIMELINE GANT CHART



# WIREFRAME